

● —————

● ● ●

—————

●

● ————— ●

● ●

● ● ●

————— ● ————— ●

————— ————— —————

● —————

● ————— ●

—————

● ●

● ● ————— ●

● ●

————— ● ————— ●

● ●

————— ————— —————

● ● ● ————— —————

a 

s  

t 

e

r  

i 

s  

c    

o   

a 

r  

t 

i 

f   

i 

c    

i 

o   

3    

1999, revista a*terisco

1999, Andrés Burbano,
(Actualidad, virtualidad).

1999, Patricia Rey,
(Artificio como irrealidad)

1999, Lucas Ospina,
(Todas las revistas mantienen
una posición política.)

Comité Editorial

Nicolás Consuegra

Mónica Paez

Maribel Pino

Bárbara Santos

Concepción

revista a*terisco

Diseño y diagramación

Nicolás Consuegra

Asesoría en diagramación

Juan Diego Consuegra

Conéctese con revista a*terisco

e-mail: rev_asterisco@hotmail.com

● ■■■■

● ● ●

■■■■

●

● ■■■■ ●

● ●

● ● ●

■■■■ ● ■■■■ ●

■■■■ ■■■■ ■■■■

● ■■■■

● ■■■■ ●

■■■■

● ●

● ● ■■■■ ●

● ●

■■■■ ● ■■■■ ●

● ●

■■■■ ■■■■ ■■■■

● ● ● ■■■■ ■■■■

Editorial

Presentamos el resultado de la tercera convocatoria de revista a*terisco, nuevamente a partir del material original, esta vez seleccionado por un jurado.

Para nosotros resulta muy alentador el haber recibido inicialmente una totalidad de 74 propuestas, hecho que nos hace ver el buen interés y acogida hacia este tipo de proyectos.

Igualmente nos anima el respaldo recibido por la empresa privada y otras entidades, que con su aporte hacen que este proyecto continúe.

De otro lado estamos satisfechos con el material seleccionado en torno a la temática del "artificio", que en la misma medida del "error", temática presente en el número anterior, deja consigo un amplio número de ideas, aportes y conexiones, no sólo a nivel estético, sino a todo nivel del pensamiento.

La revista a*terisco tiene como objeto ser un espacio de encuentro en el campo experimental del arte, a través de la creación de una página propia, donde

cada participante da una respuesta particular a un planteamiento plástico específico.

Como espacio que se extiende, la revista está interesada en vincular a escritores y artistas que deseen hacer de este lugar un espacio más para la reflexión.

Como espacio de exposición, revista a*terisco plantea una válida alternativa, como es la de trascender su misma naturaleza física, exponiendo todas las obras con el fin de generar otra manera de apreciación, confrontación y discusión.

revista a*terisco.

Agradecimientos

Revista asterisco desea agradecer muy especialmente a las siguientes empresas y particulares por su aporte en la realización de este proyecto:

Mazda, Compañía Colombiana Automotriz.

Lowe & Partners / SSPM.

Procesos Creativos y Asociados S.A.

Deportes y Mercadeo Ltda.

Luis Angel Parra y Arte dos Gráfico.

Carta del Jurado

Fuimos invitados por el grupo organizador de la revista *asterisco* para seleccionar el material que integraría este tercer número del proyecto. En esta ocasión se convocó para trabajar alrededor de la noción de "artificio" lo cual atrajo a un gran número de participantes motivados por la novedad de la propuesta editorial y por el reto de resolver visualmente un problema tan vigente.

En las múltiples imágenes analizadas encontramos gran riqueza creativa y cualidades plásticas en las soluciones, lo cual suscitó mas de una discusión en torno a la escogencia. El grupo de selección frente a este amplio universo de posibilidades determinó unos criterios que enfatizaron tanto en la propuesta conceptual como en la presentación y realización de la idea. Establecer esos parámetros significó hacer una primera selección que descartó propuestas reiterativas y descriptivas y que además hacían del artificio un tema de ilustración más que un problema de indagación. Precisados estos criterios, de los 74 trabajos presentados escogimos los 21 que integran esta revista.

Consideramos que al mirar la totalidad de las imágenes, se ratifica el gran universo de posibilidades con que se puede abordar la

noción de artificio, es así como al recorrer las páginas de esta revista nos encontramos con aproximaciones que van desde la propuesta lúdica, la utilización del comic, la evocación a la memoria, el uso de la materia como recurso de significación, la publicidad mirada desde una perspectiva crítica, lo político y social, todo ello presentado con las más variadas posibilidades técnicas.

Podemos sin duda afirmar que el balance de nuestra experiencia como grupo de selección, confirma el reto y la vigencia que tiene este proyecto. Sólo podemos esperar que la dinámica permanezca y que cada número que se realice siga ganando en experiencia y en calidad.

Santafé de Bogotá, julio de 1999.

Ivonne Pini

Crítica, historiadora y profesora de historia del arte.
Editora Ejecutiva de la Revista Arte en Colombia - Art Nexus.

Trixi Allina

Artista plástica. Profesora de arte.

Juan Fernando Herrán

Artista plástico. Maestro en Escultura. Profesor de arte.

Actualidad, virtualidad

Andrés Burbano*

La pantalla de video guarda en su bidimensionalidad física, el engañosa distribución de la realidad sensible a domicilio.

Gracias a esa bidimensionalidad aparente, es posible preguntarse, al menos, por el otro lado de plano, para revelarnos elementos más benéficos dislocadores que constructores de comunicación.

Para ello es necesario identificar algunos rasgos de quién ejerce la mirada y la palabra desde ese otro lado, desde esa estancia aparentemente pública que es a la vez la base de la construcción de una **actualidad virtualidad**.¹

Quien ejerce la mirada en un sentido artificioso es quien tiene toda una estrategia tecnológica para aparentar mirarle a los ojos y realmente estar leyendo en la superficie de la lente. Esa figura pública que es básicamente el presentador de noticias, y también en muchos casos político, se sustenta en la base de credibilidad fundada en la aparente relación personal que ejerce su visión a los ojos de un espectador confiado en la relación directa que aparenta el medio. La transparencia catódica.

El lector del **teleprompter** es una de las figuras más complejas de descifrar, o si me permiten, de leer, en esta sociedad contemporánea. La figura de apuntador, otrora utilizada en puestas en escena de carácter teatral, se ve transformada en una figura pública, más rápida y de jerarquía sin precedentes en la construcción de un contexto colectivo, que intenta a toda costa no hacernos pensar

que es parte de una calculable escena (realmente los textos que él lee están escritos por complejos equipos de periodistas y redactores)

Ese simulacro de transparencia es la figura inversa del espejo, un lateralmente transparente, usado para identificar sin ser identificado en sistemas judiciales.²

En el caso de **teleprompter** quien queda aislado es el sujeto que ejerce la palabra y que pone la cara pública. Es extraño que sea él quien justamente quede obligado a la lectura de una onda de texto que hace que no pueda ver más que eso. Siento que además el papel que ejerce pretende ver todo lo referente al presente, o más bien todo lo referente a la **actualidad**.

Podríamos pensar que esa pérdida de contexto sea una práctica necesaria para desenvolverse con soltura y manejar la abstracción fragmentada de lo que se ha convenido en llamar **transmisión en directo**.

El advenimiento de esta figura que es tan vieja o nueva como la televisión misma, marca el nacimiento de una práctica, bastante extraña, de tiempo. Recuérdese que en las primeras décadas de la televisión no existía la videograbación, así ese sistema comunicativo no era sino eso tele-visión y en ningún momento registro.

1. Actualidad-Virtualidad, es el término propuesto por Derrida para explicar el proceso de construcción de lo actual en los medios de comunicación masivos. *Ecografías de la Televisión*. Pg. 16-42. Ed. Eudeba, 1988.

2. Para el análisis del uso de superficies transparentes unilaterales y su relación con la información y el interrogatorio, véase el texto *Las Advertencias de Miranda y Gregor Ullmer Teoría del Hipertexto*. George P. Landow. Pg. 390-422. Ed. Paidós, 1997.

La noción de transmisión en directo es reemplazada ahora por la de tiempo real que propone una sospechosa realidad del tiempo... esta función ya no es solamente propia de la videotransmisión... es un término que designa muchos procesos de comunicación y computación... teleconferencia en tiempo real, programas de animación o edición de video en tiempo real... etc.

Existen personas que han cuestionado de manera abierta este tipo de incorporación terminológica para referirse a lo temporal, diciendo por ejemplo, que todo transcurre en tiempo real³

La idea de dilación de tiempo y de cuestionamiento de lo que queda grabado o no queda grabado, ya no necesariamente en cintas, sino en circuitos de memoria tecnológicamente más sofisticados, como sistemas de almacenamiento digital, discos duros, servidores online, nos dan una pista de lo que se está configurando como ese otro lado de la pantalla gracias a las tecnologías audiovisuales interactivas.

La pantalla egóica de hipertexto o de la teleconferencia en la red pueden tener, efectivamente, una "primera persona" de otro lado de la pantalla, ya no en un sentido aparente, sino de manera real e interactiva. Quienes ejercen este tipo de comunicación son en muchas vías más responsables que los presentadores de noticias. En lugar de leer sobre el teleprompter, dan o se dan a leer sobre las pantallas de otros...

Se abre entonces, la posibilidad de manera efectiva de la tele-comunicación en directo con la que ya había soñado la Bell Tel Co. en 1928⁴, orientándonos a pensar que la sofisticación tecnológica no redundaría necesariamente en creación de artificios comunicativos, sino que más bien, apunta hacia la devaluación de ellos.

De alguna manera la transparencia catódica tiende a ser translúcida en soportes como la red.

La crisis de la posibilidad de la "construcción" de la actualidad en una sola vía, se ha hecho evidente para los medios informativos tradicionales.

Cada vez es más común encontrar programas de televisión en directo que intentan darle un barniz interactivo a sus programas. Con estrategias como la transmisión de resultados de encuestas realizadas en directo al mismo tiempo que el programa, preguntas emitidas desde un punto distante al estudio, comunicación telefónica etc.

Sin embargo, este tipo de sistemas tienden a tener más impacto en el rating que en la calidad de la información

Quizás el problema de fondo radica en que los medios masivos confunden las nociones de actualidad y de presente, privilegiando la primera por asuntos de impacto.

El asunto de teleprompter para el caso de la televisión, es un problema no resuelto a la vez que un

3. Este tipo de crítica puede ser similar a la de quienes han cuestionado el término "realidad virtual" como una contradicción lógica básica. Entre ellos se encuentra por ejemplo a Jaron Lanier uno de los "inventores de la R.V" quien afirma que el término fue acuñado más por motivos de impacto. El Paseante 27-28. Pg 78-80. Ed. Siruela.

4. La empresa fundada por el mismo inventor del teléfono, Alexander Graham Bell, fue una de las primeras en apostar a las posibilidades comunicativas de lo que entonces se acababa de patentar como Iconoscópio (es decir la televisión

en gma a nivel ético en e entorno comunicativo y social. Esos mismos asuntos son ejes de un s nnúmero de problemas de decisión a a hora de hab ar de as nuevas tecno ogías tamb én.

Ante todo o que enfoca a ente es que m entras ntentamos comprender e cuerpo ético de un s sistema comunicativo mas vo, otro ya ha s do mp ementado, y o rad ca es pensar en qué tanto estamos preparados para e o. La d ficultad rad ca en la as m ac ón de a ve oc dad de nuevo s sistema. y b en ¿cuá es nuestra rap dez? .. s cons deramos que " todo tiempo pasado fue más ento" pos b emente nos encontramos en una en crucijada.

Existen posiciones que ntentan dentificar comportam entos mediáticos mucho antes que os med os mismos, en general comportamientos con respecto al uso y práctica del saber y de la nformación. Esto m pl caría que ciertos usos de conocim ento e nformación se han comportado de manera s m lar a través de varios períodos h stóricos.

Tactical Media is not new...It is not something that we invented.... only named.. it's been around for centuries, from bringing Christianity to the illiterate masses..⁵

Con los nuevos medios de comunicación audiovisual nteractivos, quizá estemos al borde de la construcción de un sistema comunicativo idóneo para los propósitos de información y para el análisis del **presente** más que para la construcción de una virtualidad en torno de lo actual.

S n embargo, la pregunta ética está en e ejerc cio que e ndividuo hace de este med o, tanto como protagonista como espectador. Pos blemente e mayor prob ema al que se enfrenta e usuario de estos med os, es saber cómo usarlo. aprender a ejercer su posib idad como em sor. En últimas, en comprender la novedad de med o y no uti zarlo como un viejo med o.⁶

En cierto sentido a pantal a catód ca es dónea, no só o como soporte de sistemas de nterconexión un ateral sino que se torna en p ataforma de múltiple acceso y em sión que d buja nuevos rasgos al asunto de artificio y la verac dad en la comun cación.

Por otra parte habría que sinton zar que as frecuencias de **decisión** dentro de un med o pueden ser al menos de dos tipos, por una parte ética, que es e asunto del que nos hemos ocupado en el texto, pero quedan tamb én por revisar el tipo de encrucijadas estéticas que nos propone este med o es posible, por ejemp o, hab ar de a construcc ón de un arte comunicativo. cosa que es muy difíci de dentificar en algún medio previo.

*Real zador de c ne y te evisión. Profesor en e área de med os e ectrón cos.

electromagnética de Zworkin), patentando a finales de la década de los 20 el primer video teléfono. Véase: Entorno al video, Eugeni Bonnet, Ed. Gustavo Gili, 1982.

5. Texto que encabeza la página de Internet diseñada por el artista norteamericano Paul Garrin. <http://mediatfilter.org/>

6. Ya McLuhan decía que muchos de los problemas del presente radicaban en que intentábamos resolver problemas nuevos con herramientas viejas. El medio es el mensaje (Un inventario de efectos). Quentin Fiore, Marshall McLuhan. Ed. Paidós, 1997

ARTIFICIO COMO IRREALIDAD

Patricia Rey Romero*

"En el objeto irreal habría así, de una parte, un momento ideal, material, al que, independientemente de estar implicado en el ente irreal, le corresponden los caracteres del ser trascendente. "

Augusto Salazar Bondy

Lo irreal se presenta como un significado carente de realidad. El objeto de arte, en la medida que expresa la mirada subjetiva crea una nueva no realidad. Los girasoles de Van Gogh muestran aparentemente la realidad de una manifestación de la naturaleza, de unas flores; pero, dentro del cuadro ellas presentan otra clase de existencia. El objeto de arte es una no realidad. Los girasoles de Van Gogh no son reales. No existen. Son un artificio. Pero entonces, ¿qué es ese rectángulo de lienzo soportado por madera, manchado de óleo de distintos colores que muestra unos girasoles? Se puede decir que eso es un objeto real, que también es.

La realidad supone abarcar todo lo que "es", por lo tanto en este caso, una no realidad se ha convertido en una realidad. Van Gogh ha podido crear otra dimensionalidad de lo que es ser. Un no ser, resultante de la mirada de un ser, ha podido transformarse en una diferente realidad existente. El artificio, como una manera específica de ser, a pesar de ser ficción o farsa, "es". El objeto artístico como expresión a través de lo no real, se convierte en otra

realidad. El artista crea mundos. No solamente piensa "retratar" o "reproducir" una de las facetas de lo considerado real, imprime vida a un material a través del cual enriquece el mundo con otras realidades.

El artificio que fundamenta la creación artística es la expresión de la irrealidad. El mundo del artista manifiesta la posibilidad de la gestación a través de lo que no es efectivamente real, por lo tanto adquiere las características de lo no real que se transforma en la realidad captada de una manera personal. Husserl admite que los fenómenos estudiados por la fenomenología trascendente pueden entenderse como irreales. Lo imaginado y lo pensado adquieren de esta manera el carácter de irrealidad.¹

La realidad del arte se encuentra claramente expresada a través de la ficción de la imagen. Una ficción que domina el significado de lo real para convertirse en una nueva realidad. El objeto artístico es la irrealidad de los pensamientos y expresiones de su autor, que se hace realidad a través de una obra específica. "El beso" de Rodin, por ejemplo, es una caricia de mármol. Es la expresión de lo afectivo (lo sentido) con lo racional (lo pensado) sobre las manifestaciones del amante. Es la concreción de intangibles. Es una maximización del artificio, un monumento a la farsa.

El mundo del arte es un mundo paralelo que cap-

1. HUSSERL, Edmund. *Ideen*, I. Introducción; *Husserliana*, III, 6-7. En *Diccionario Filosófico Ferrater Mora*, pp. 1910.

tura a las rreal dades. Es otro ámbito de conocimiento cuya fuente es la ficción. El artista, el poeta, el músico, el danzarín, traducen en sus propios lenguajes las rreal dades y las estatuyen como real dades. La obra de arte encierra en sí la forma del conocimiento no expresado por las real dades obviamente entendidas como tales. Para Brentano por ejemplo, "sirena" es una ficción que subsiste a través del lenguaje de la rreal dad, a pesar de que sobrepase el concepto que representa una noción mental.² Lo rreal adquiere significación. Las creaciones artísticas objetivizan las nociones mentales haciéndolas existir y subsistir a través del tiempo.

"La libertad guando al pueblo" de Deacrox, es una forma de hacer concreto un ideal de la modernidad. Intangibles de occidente, como amor, libertad, y belleza, adquieren una expresión real a través de las obras de arte. La rreal dad de los ideales se adjudica una significación objetiva que se encuentra en la cosedad de un objeto. Independientes del espacio y el tiempo, estos objetos al expresar o manifestar las rreal dades de un mundo rreal, se hacen objetos ideales que combinan en ellos mismos la posibilidad de la rreal dad con la real dad, de la ficción con lo verdadero.

La farsa se hace real, presentándose como un aspecto fundante del proceso creativo. El artificio sustenta la existencia, el ser del objeto. La real

dad se engendra a través de la no real dad. El ser nace de no ser. Para Salazar Bondy, el objeto rreal tiene una esencia ideal, por lo tanto la rreal dad, expresada a través del objeto artístico contiene también la ideal dad.³ Lo ideal a su vez, es rreal, y encuentra una de sus manifestaciones de real dad concreta en el objeto artístico.

Puede pensarse que estas reflexiones son posibles de ser aceptadas para el arte de occidente desde Grecia hasta el Romanticismo, y que las vanguardias del siglo XX y las expresiones de fin de siglo han cambiado de fondo estos presupuestos. Eso no es cierto. El surrealismo, el ready-made, el arte conceptual y todas las manifestaciones más contemporáneas muestran que el proceso de la creación artística no ha cambiado fundamentalmente y lo que se ha hecho diferente es el objeto en sí. Ha cambiado la real dad expresada en formas, color, textura e intencionalidad, pero el proceso es idéntico.

Aunque el mundo romántico de la ideal dad ha perdido sentido para muchos de los artistas que solamente se han vuelto reproductores en serie de un estilo determinado, el proceso de creación de la obra no se ha alterado de manera muy determinante. Así el artista sólo haya manchado el lienzo con la intencionalidad del mero gozo o la pura excitación o experimentación, la rreal dad de su pensamiento adquiere una real dad tangible en el objeto. La obra artística no pierde su carácter de objeto ideal. Tal vez cambie el contenido y éste solamente sea una

2. BRENTANO, Franz. Abkehr von Nichtrealen. *Ibidem*.

3. SALAZAR BONDY. Augusto. *Ibidem*.

vulgar acomodación al sistema de vida imperante. Así diremos que esa obra pierde toda validez conceptual, pero el proceso de creación todavía encierra la posibilidad de hacer real a lo irreal.

La obra de arte encierra en sí, la multiplicidad de los mundos reales e irreales y combina dialécticamente los aparentes antagonistas. Un objeto artístico ES la expresión de la existencia de un modo de realidad que comúnmente se ha llamado LO IRREAL.

* Poeta y escritora. Estudios de Maestría en Filosofía.

Todas las revistas mantienen una posición política.
Lucas Ospina*

Averigüar los nombres de las revistas surgidas a partir de cada vanguardia artística de los siglos XX. La información es poder

*

"Soy un bro aberto" dice una frase, sin embargo, bajo el influjo de estos tiempos el aspecto de un bro es tosco, la frase, bajo el maquillaje de la época sería cambiada a "Soy una revista" Omito aberto(a), pues la palabra parece implícita a ser revista.

A no ser que sus páginas estén dedicadas a la exhibición descarnada de cuerpo humano, las revistas parecen estar hechas para ser miradas por todos. Así una revista esté marcada por una persona, la revista flotará con otros lectores.

*

*

Todo puede comenzar en una reunión social de personas con intereses comunes, y que amparados por la noción de grupo (dos personas ya son un grupo), deciden lanzar un manifiesto, ideas en torno a una noción de vida. Entonces, se hace necesaria la revista como vehículo para cargar la información. Las revistas obedecen a ideas políticas, se toman posiciones.

Una revista debe ser vista como un género con reglas y precedentes.

*

La revista no compete con la televisión pues utiliza métodos similares de fragmentación para mostrar la información. Aún siendo analfabeta, una persona que mira televisión puede tener una lectura visual de una revista.

*

*

Recuerdo haber pensado por mucho tiempo que la revista Selecciones del Reader's Digest era el paradigma de cultura al que todo ser humano debía aspirar "La risa, remedio infalible"

Atribuir parte del auge de las revistas, a una multitud de lectores que necesitan periódicamente de indicaciones para tener sentidos en la vida. Los lectores suscriben su opinión a las revistas.

*

*

Las revistas a dar demostración de un estilo de vida siempre podrán ser calificadas como pretensiosas. Si una revista proclama la humildad como bandera, debe ser mirada con sospecha.

*

Se piensa que dado que la revista está dirigida al público su carácter es justo, imparcial y democrático. Nada más equivocado, las revistas deben llevar firmas, ser sectarias, excluyentes. Las personas que no estén de acuerdo con lo que dice una revista deben sacar otra revista. Los lectores que estén al tanto de las disputas entre dos revistas, deben sacar una tercera revista capaz de abarcar a las dos revistas en disputa.

*

Pensar los artículos de algunas revistas como entrevistas de espacio que se hacen entre propaganda y propaganda.

*

El hábito hace a una revista, el hábito destruye a una revista. Las revistas sufren de altibajos.

*

No se debe forzar la salida de una revista cuando no se tenga nada que decir. Las revistas solamente deben ser publicadas y distribuidas cuando estén listas.

*

Apreciar el encanto de todas las revistas que solamente han sacado un número.

*

Una revista es un objeto.

*

Las revistas son responsables con las imágenes que reproducen (y reproducirán) Cuanto una revista de supermercado incluye más imágenes que la totalidad de imágenes vistas por un campesino en la Edad Media. Pensar una revista sin imágenes, pensar una revista de sólo imágenes.

*

El diseñador de una revista debe tener un aprecio que raye en la obsesión con las fuentes tipográficas. No deberá despreciar ningún tipo de letra, toda tipografía está esperando el momento de ser usada. De alguna manera se debe hacer consciente al lector de que la revista está diseñada, que fue construida.

*

Una vez lanzada una revista se debe aceptar e libre a bedrío a que se a so-
mete Imaginar reencuentros en diver-
sas locaciones: consultorios, baños,
fincas, mercados de las pulgas, carros,
recicadoras de papel, etc.

*

La palabra revista mp ca ser vista de
nuevo, la revista ambiciona ser nfinita,
deberán haber detalles que escapen a
una primera lectura. Momentáneamen-
te, dar al lector la noción de que se en-
cuentra ante un objeto nabarcable.

*

*Artista plástico Editor de la revista
Va dez

Participantes

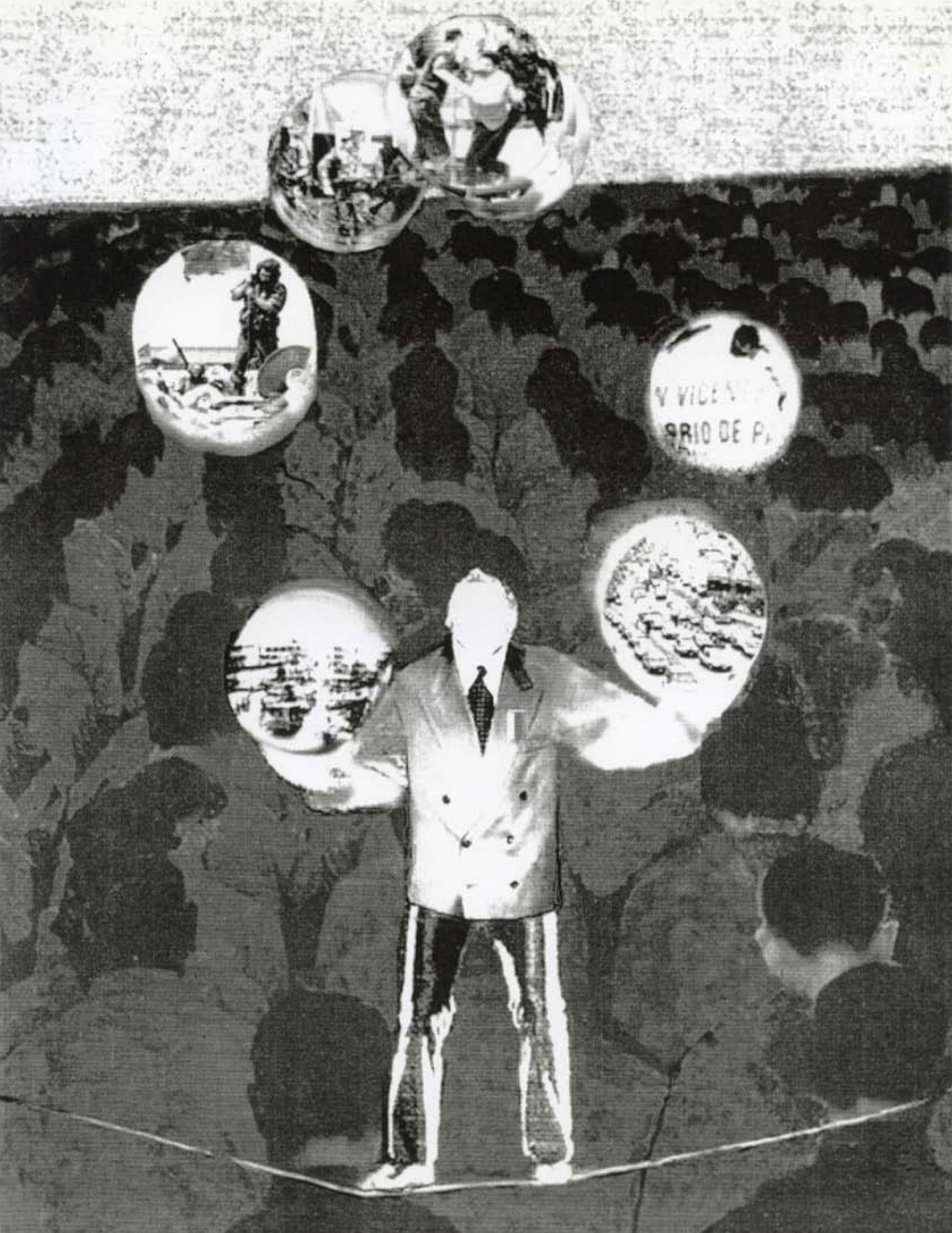
- 1 X mena Díaz
- 2 Roberto Brandwayn
- 3 Mónica Páez
4. Juliana Santacruz
5. Marcela Jiménez
6. Sergio Vega
- 7 Maribel Pino
8. Ekin Calderón
- 9 Carlos Franklin
- 10 Nicolás Consuegra
- 11 Catalina Rengifo
- 12 Guillermo Marcon
- 13 Lucas Agudelo
14. Marcela Florez
15. Cynthia Lawson
16. Claudia Munar
- 17 Ramón Pino
18. Natalia Anchico
- 19 Enrique Hernández
- 20 Felipe Barragán
- 21 Andrés Duplat



Con algo de truco.



Con algo de turco...





Juliana Santa H



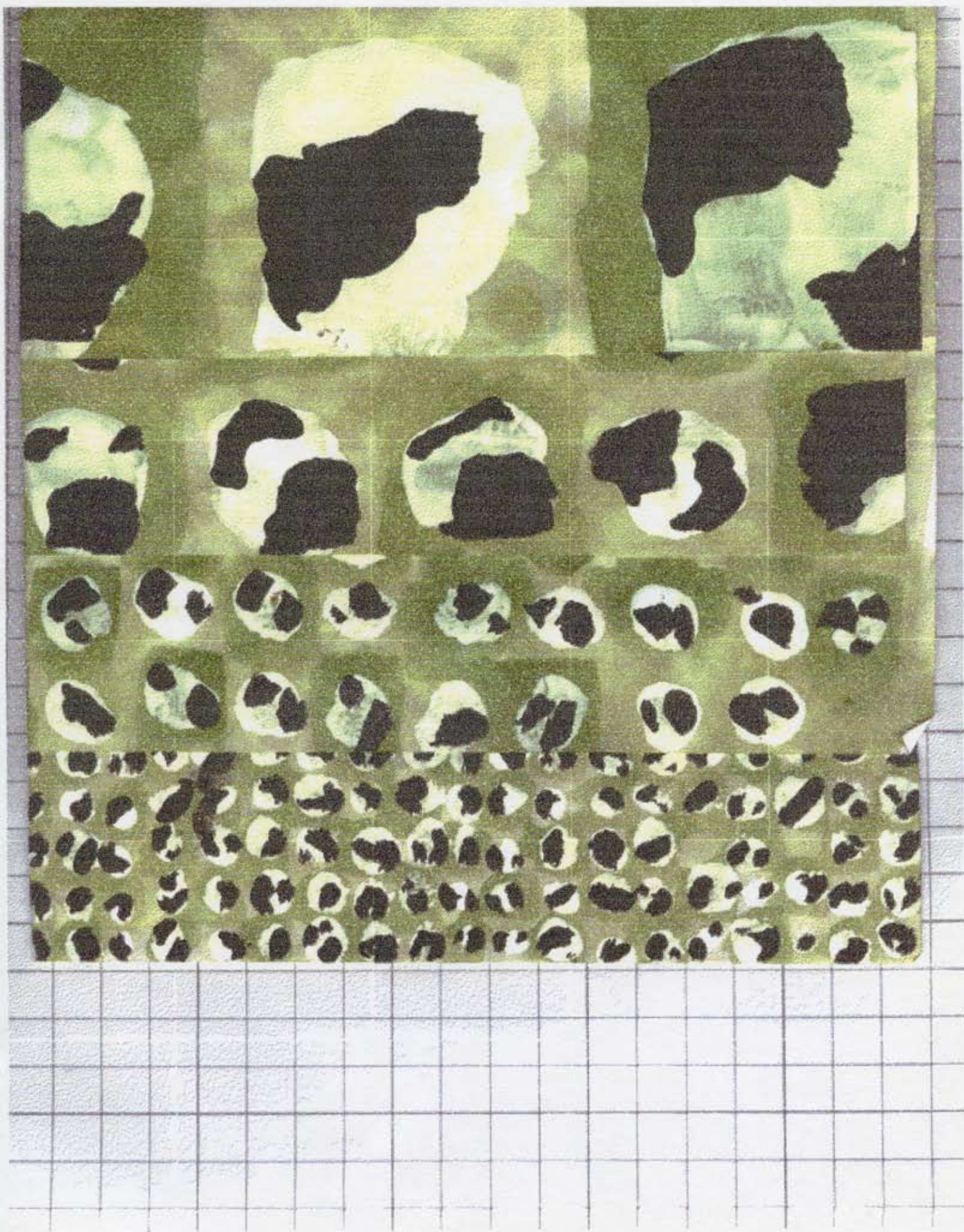
1

2

3

4

Marcela Jiménez





DIRECTIONS.

Cut out the figure, garments, &c., following the outlines, being careful to preserve the small projections on each, indicated by dotted lines. These, folded backward, serve to hold the different garments on figure when properly adjusted. The figure may be attached to a small block of wood, so it can be stood upright.

WILLIMANTIC.
THE BEST
THREAD
— for —
Sewing
MACHINES.

Dover reprint

WILLIMANTIC
Thread
HIGHEST
AWARDS
AT
COLUMBIAN
EXPOSITION
1893.

Dover reprint



Dover reprint

ASK FOR
— and use —
WILLIMANTIC THREAD.
SOLD BY ALL LEADING
DEALERS.

Dover reprint

WILLIMANTIC
THREAD.
— — —
Recommended
BY ALL
LEADING
Sewing
MACHINES.

Dover reprint

WILLIMANTIC
THREAD
— — —
Strong, Smooth
AND ELASTIC
and
WARRANTED
SIX CORD
from 8 to 100 inclusive.

Dover reprint

WILLIMANTIC
Dover reprint

WILLIMANTIC
Thread
HIGHEST
AWARDS
AT
N.O. EXHIBITION
1885

Dover reprint

ASK FOR
— and use —
WILLIMANTIC THREAD.
SOLD BY ALL LEADING
DEALERS.

WILLIMANTIC.
The Best
THREAD FOR
Sewing
MACHINES.

Dover reprint

ASK FOR
— and use —
WILLIMANTIC THREAD.
SOLD BY ALL
LEADING DEALERS

Dover reprint

WILLIMANTIC
Dover reprint

WILLIMANTIC
THREAD
— — —
IS
STRONG, SMOOTH
AND ELASTIC
Warranted
SIX CORD
FROM 8 TO 100
INCLUSIVE

Dover reprint



Dover reprint

WILLIMANTIC
THREAD.
— — —
Recommended
by all
LEADING
SEWING
MACHINES.

Dover reprint

DIRECTIONS.

Cut out the figure, garments, &c., following the outlines, being careful to preserve the small projections on each, indicated by dotted lines. These, folded backward, serve to hold the different garments on figure when properly adjusted. The figure may be attached to a small block of wood, so it can be stood upright.

EL FUERTE:



TODOS LO QUE HACE CON LA MANO LO BORRA CON EL CODO





TAXONOMIA I
varia



SALICILATO DE MAGNESIO/PAMABROMO/OXIDO DE ZINC 9,1547/
ACIDO BORICO 4,28%/PERMANGANATO DE POTASIO/OXITETRACI-
CLINA/ACEITE MINERAL/ACIDO ESTEARICO/TRIETANOLAMINA/
TRICLOSAN 0,1000%/LOCAMIDOPROPIL BETANO/COCAMIDA EDTA/
POLIQUARTENIUM-10/ACIDO CITRICO/ACIDO FOLICO/CLORURO
DE SODIO/GLICOLPROPILENO/LAURILSULFATO DE MAGNESIO/
POLIXIMINA B/ACETONA/HIPOCLORITO DE SODIO/MALTO
DEXTRINA/BROMURO DE CROMO/TIOMERSAL TINTURA 1-1000
JARABE DE GLUCOSA/NICOTINAMIDA/TALCO/METILPARABE-
NO/ALCOHOL CETILICO/TARTRACINA/ESTRICHINA/
PROPILPARABENO/CARBOMER-941/ACIDO ASCORBICO/
GLUTEN/ACEITE VEGETAL PARCIALMENTE HIDROGENADO/
BENOXINATO CLORHIDRATO/ACIDO ACETILSALICILICO/
CETILPIRIDINIO CLORURO/ESTEAROIL SARCOSSINA, OLETH 20/
ISOPENTANO/MIRISTIL ALCOHOL/LAURAMIDE DEA/MENTOL/
MIRISTOIL SARCOSSINA/DIMETICONA/DIMETICONOL/PEG-14M/
DMDM-HIDANTOINA/IODOPROPIL BUTILCARBAMATO/
HIDROXIPROPILCELULOSA/METILCLOROISOTIAZOLINONA/
METILISOTIAZOLINONA/IBUPROFENO/TETRASODIO EDTA/
COCAMIDA MIPA/PABA/ESTEARATO GLICERICO/LANOLI-
NA/ACIDO TALICO/ACETAMINOFEN/FENILANATO DE
SODIO/PEROXIDO DE OXIGENO/BENZOATO DE BENZIL/
OCTIL SALICILATO/OCTIL METOXICINAMATO/OXIBENZO-
NA/DIOXIDO DE TITANIO/CARBONATO DE CALCIO/
CARBONATO DE MAGNESIO/GOMA ARABIGA/ACIDO GRASO/
ESPESANTE E466/EMULSIFICANTE E481/ESTABILIZAN-
TE E339/GLICERINA/FENILFTALATO DE SODIO/
DEXTROSA/COCOA/LECHE SEMIDESCREMADA/LACTOSA/
SUERO FISIOLOGICO/EXTRACTO DE COMFREY/CAMOMI-
LA/DICAPRILATO/DICAPRATO/TOCOFERIL ACETATO/
GEL DE ALOE VERA/AQUILBENZOATO C12-15/SORBITOL
OLEATO/ASPARTAME/RETINIL PALMITATO/ERGOCAL-
CIFEROL/TOCOFEROL/CETIL ESTER/PROTEINA DE
SOYA HIDROLIZADA/POLISORBATO 80/DIAZOLIDINIL
UREA/DISODIO EDTA/AZUL #1/NARANJA #4/
ROJO #33/ROJO #40/AMARILLO #10/D&C VERDE #5/
FD&C AMARILLO #5/FD&C VERDE #3/AGUA DESTI-
LADA/ANTIOXIDANTES/VISCOSANTES/PRESERVATI-
VOS/COLORES Y SABORES ARTIFICIALES.

Cielo espejo ...

Manos?

Cualquier?

Y que decís de tus manos?
dejé que las mire...

...

no veras ninguna verdad
y no me mires a los ojos
ves, no es lo mismo...

Ante un Cielo espejo (lectura ante un espejo) Guarnieri II/99.

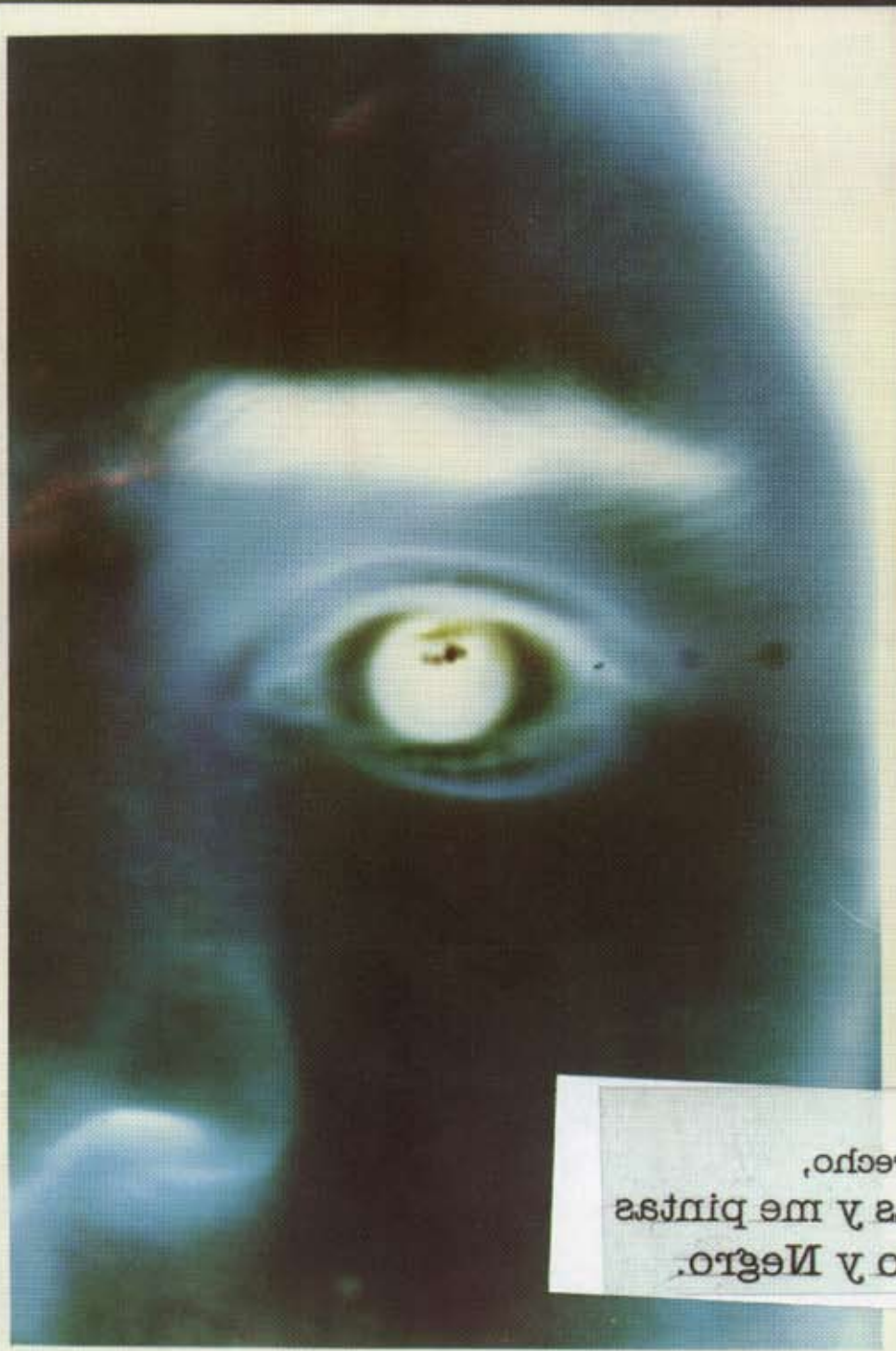
veras como pinto las mentiras de negro ciudad.



Ante un

Ante un espejo, ese soy yo.
Igual que ayer me miro y me confieso
Y otra vez...

Me defino al revés, me digo verdades y mezclo los colores.



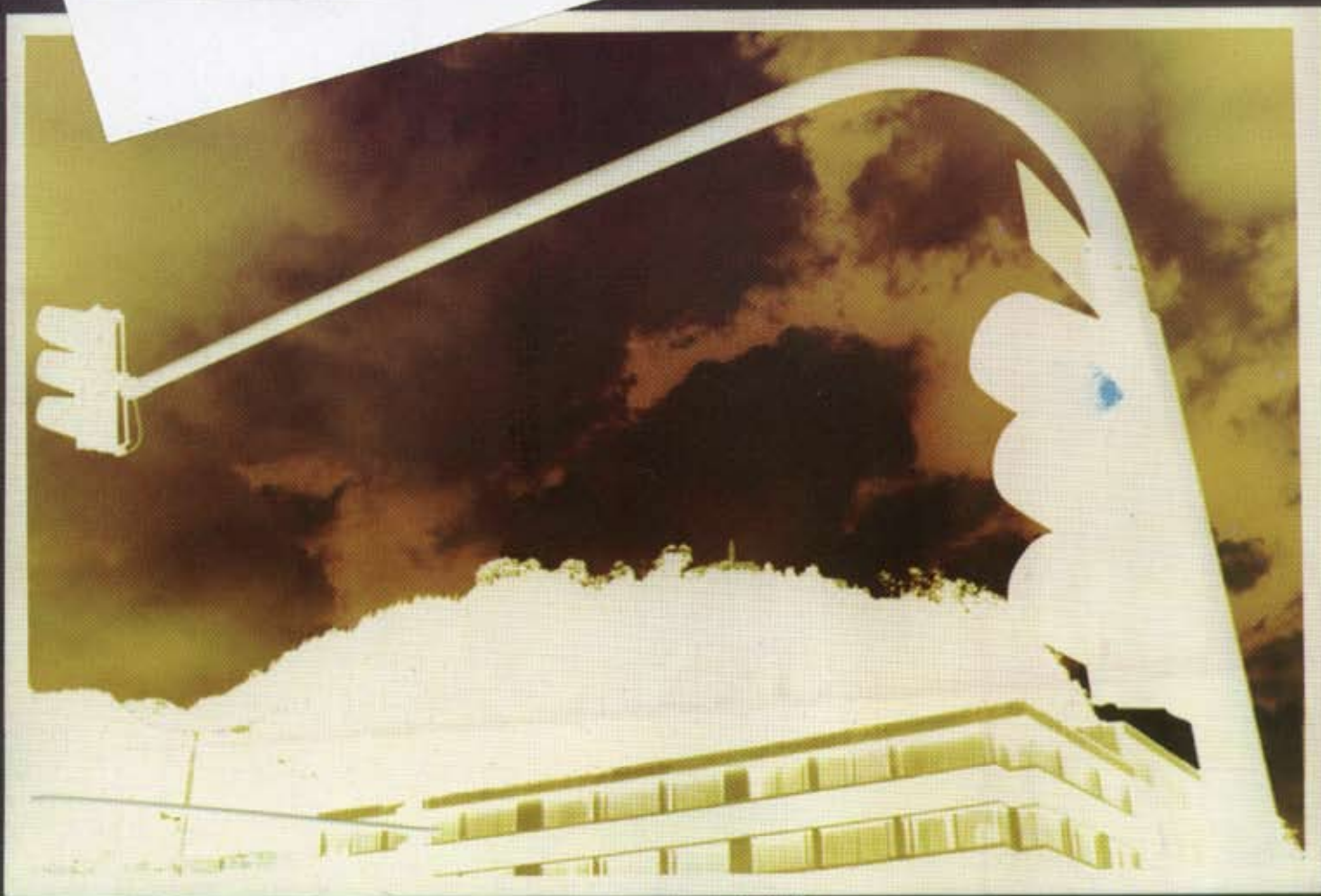
Ante un espejo... (como una en espejo) (G. Marconi 11/11)

Pero vos...
Vos me definís al derecho,
me decís mentiras y me pintas
cuadros a Blanco y Negro.

Decime... vos de qué color sos...??
Sé, que no soy de tu color...

asbes due bailas sobre calles adornadas de mentiras...

sigue caminando
sigue viviendo ciudad
sigue siendo colores de espejo



Ante un cielo espejo (leerla ante un espejo) Guernsey, 1974.

y ya... deja de leer... mirate...

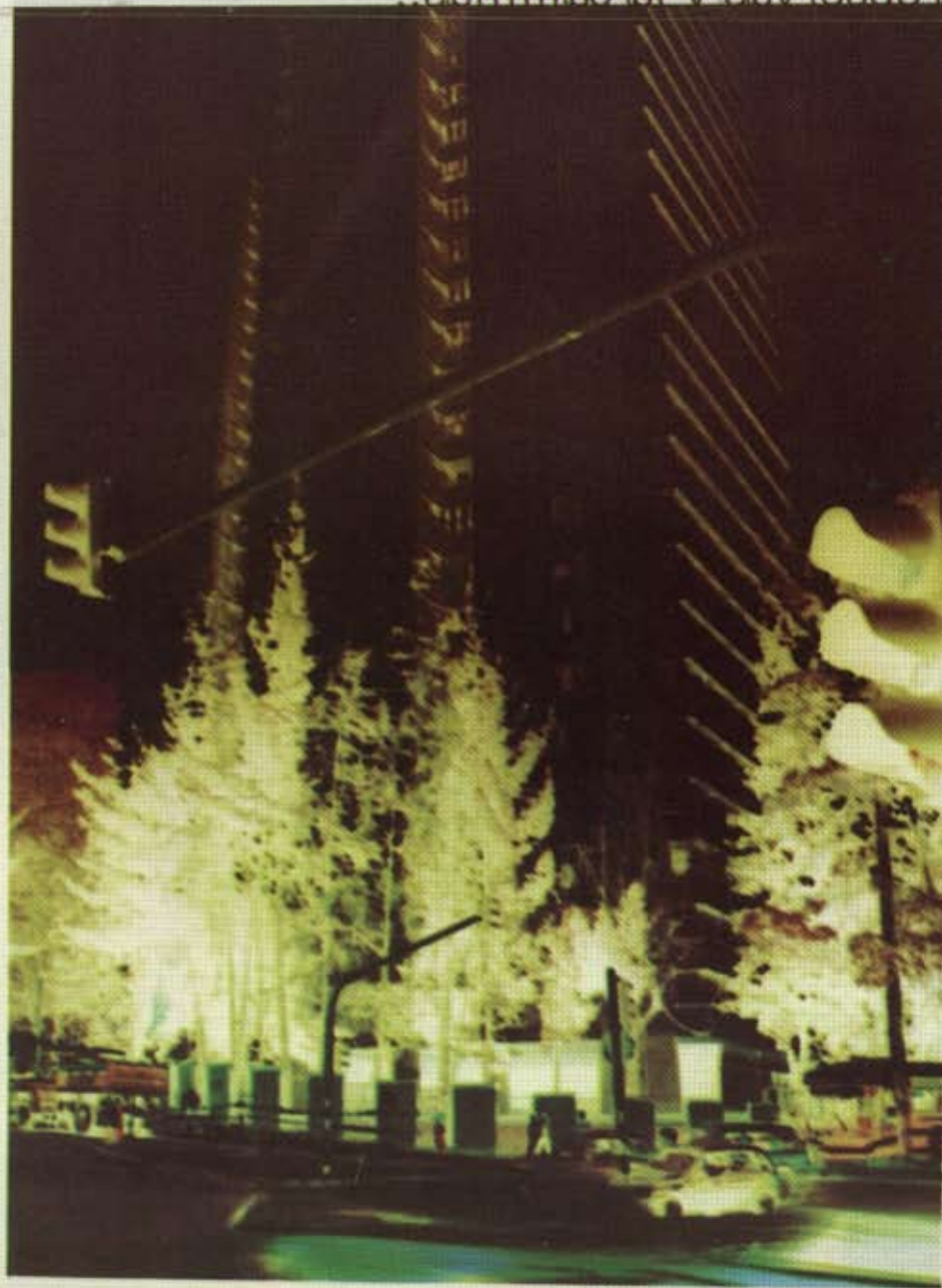
ese... ese soy yo?

Y que sabes de colores de ciudad?

todos son sentimientos sin rumbo

montañas color naranja...
nubes verdes de sol día

un gran espejo en el cielo para poderla leer...
la observas y la camina...

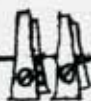


Ante un cielo espeso (lectura ante un espejo). Guayaquil. 1999.





La América 1573.



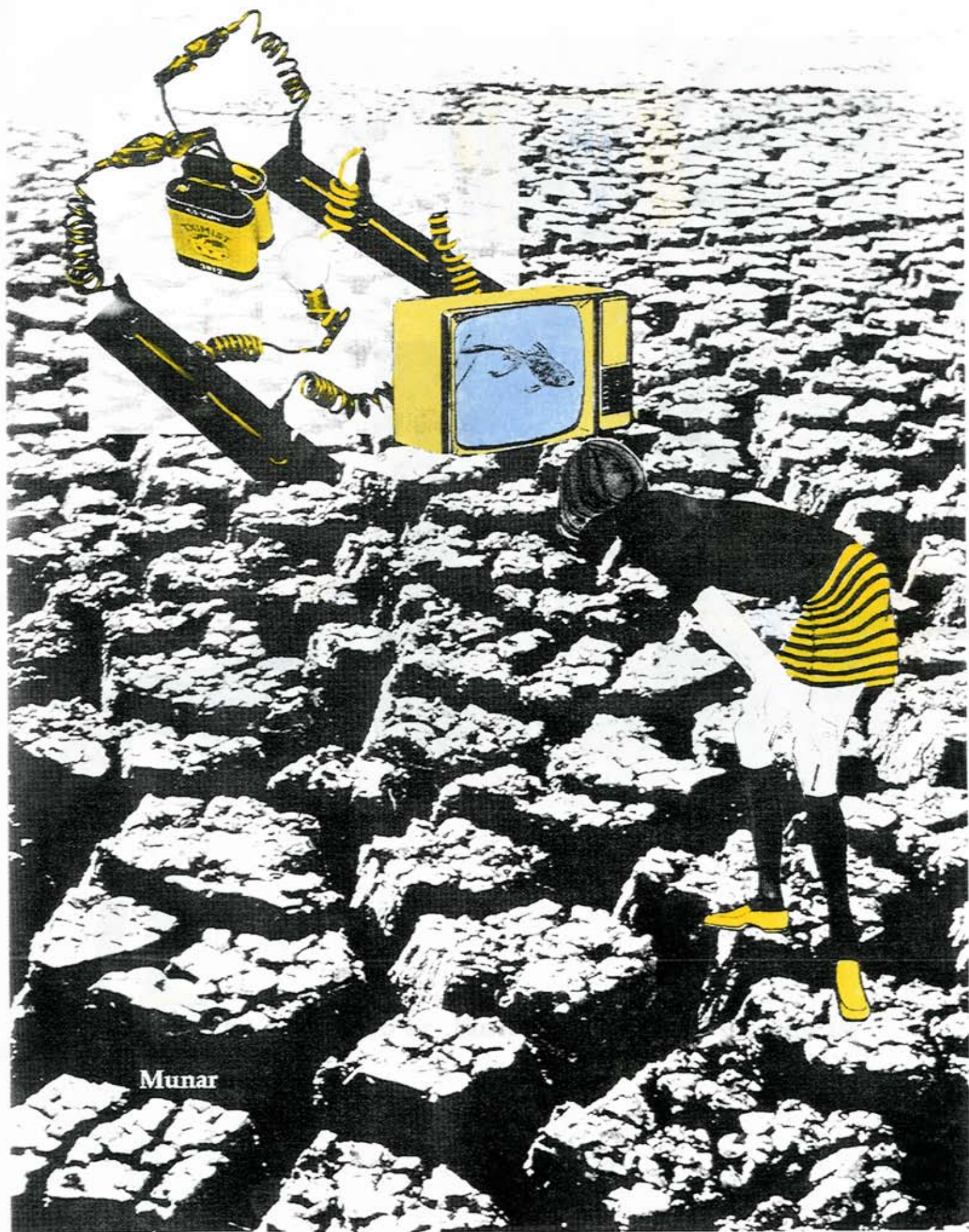
el artificio 1999.



<http://www3.anaya.es/diccionario/diccionario.htm>

4. Astucia, doblez.

Artificio:

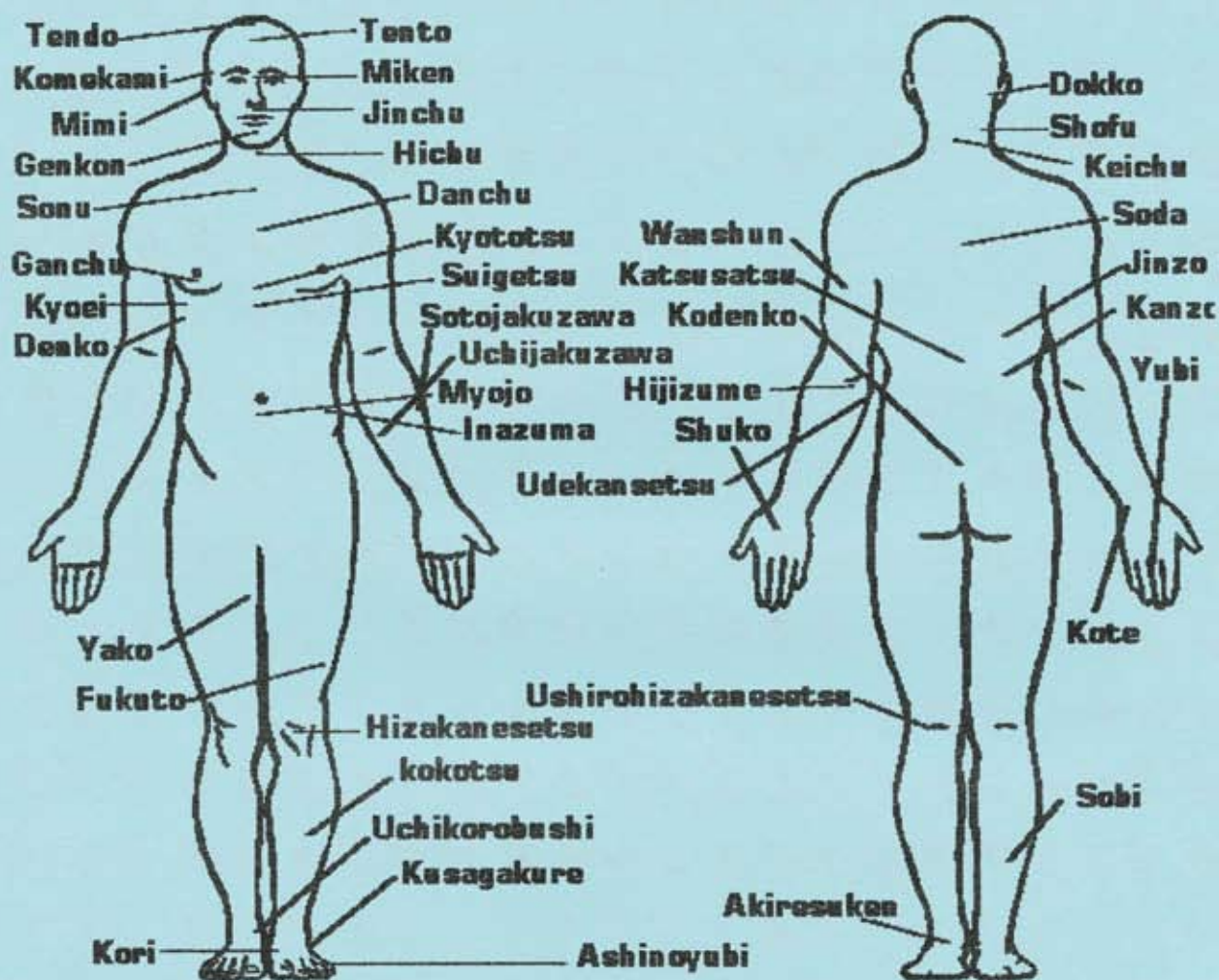


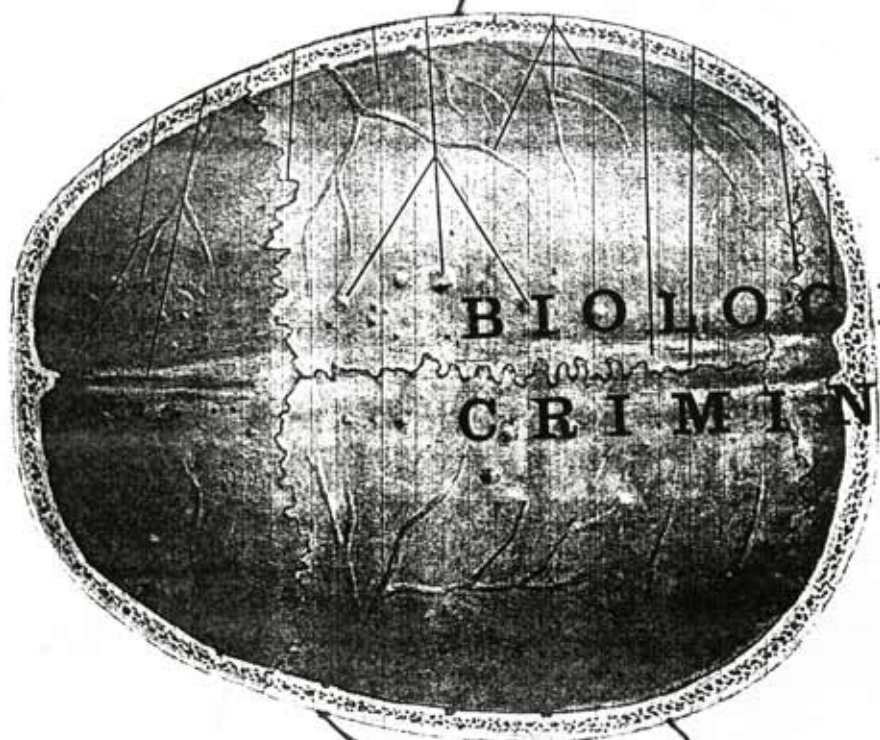
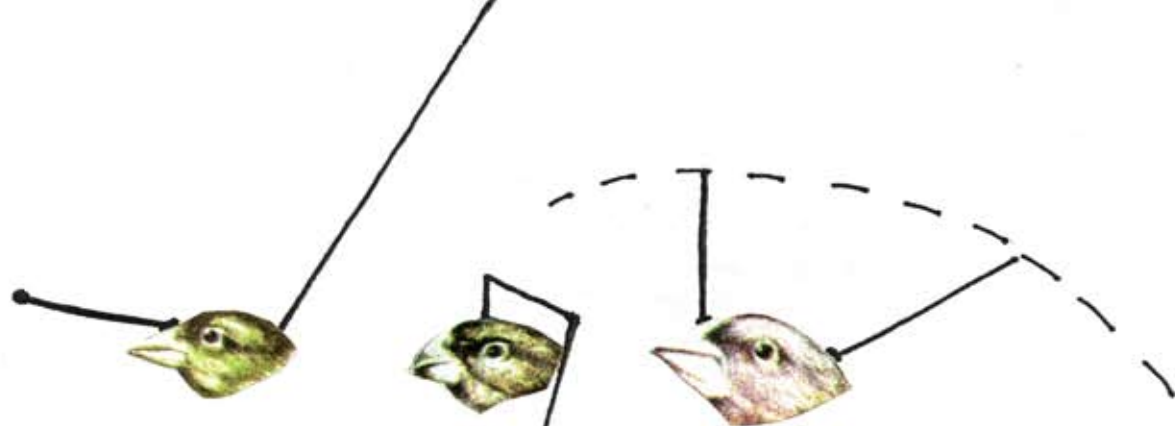


El mundo verdadero, al final, se convierte en fábula.¹

夫王天下者必先王其家。王其家者必先
 正其身。其身正而家定。家定而天下
 歸之。天下歸之而王。此天下之
 道也。故曰：君子必先正其身。







BIOLOGIA
CRIMINAL.



criminologia



4607



ARTIFICIAL adj. Hecho por mano del hombre: *flor artificial*. || *Fuegos artificiales*, cohetes y artificios de fuego que se hacen en los regocijos públicos. || *Fig.* Ficticio: *vida artificial*. (SINÓN. V. *Ficticio*.) || — CONTR. *Natural*.

ARTIFICIALIDAD f. Neol. Carácter artificial.

ARTIFICIALMENTE adv. m. De manera artificial o ficticia. || — CONTR. *Naturalmente*.

ARTIFICIERO m. Soldado encargado de preparar los explosivos. || *Pirotécnico*.

ARTIFICIO m. (lat. *ars*, arte, y *facere*, hacer).

Arte, habilidad con que está hecha alguna cosa.

(SINÓN. V. *Astucia*.) || Aparato, mecanismo: *el*

artificio de Juanelo servía para elevar a Toledo

las aguas del Tajo. || *Fig.* Disimulo, astucia,

cautela. || — CONTR. *Sencillos, naturalidad*.

ARTIFICIOSAMENTE adv. m. De manera artificiosa.

ARTIFICIOSO, SA adj. Hecho con artificio.

|| *Fig.* Disimulado, astuto, cauteloso: *conducta*

artificiosa.

ARTIGAR v. t. Quemar la maleza de un terreno.

ARTIGUENSE adj. y s. De Artigas (Uruguay).

ARTILUGIO m. Aparato de poca importancia.

|| *Fig.* Maña, trampa.

ARTILLAR v. t. Armar de artillería.

ARTILLERÍA f. Parte del material de guerra

que comprende los cañones, morteros, obuses, etc.

|| Cuerpo de artilleros. || Pieza de artillería, ca-

ñón. || *Artillería ligera*, la que no sobrepasa 101

mm de calibre. || *Artillería pesada*, la de más

de 200 mm. || *Artillería atómica*, la que emplea

proyectiles con carga atómica.

ARTILLERO m. Soldado de artillería.

ARTIMAÑA f. Trampa. || *Fam.* Artificio o as-

tucia. (SINÓN. V. *Intriga*.)

ARTIMÓN m. *Mar.* Una de las velas de las

galeras.

ARTIODÁCTILOS m. pl. Zool. Orden de ma-

míferos ungulados, de dedos pares, que com-

prende los paquidermos y los rumiantes.

ARTISTA com. Persona que se dedica a alguna

de las bellas artes: *un artista conciencioso*. ||

Persona que interpreta una obra musical, teatral,

cinematográfica. (SINÓN. V. *Actor*.) || — Adj. Que

tiene gustos artísticos.

ARTÍSTICAMENTE adv. m. Con arte, de



Antes había un niño jugando con una pelota roja. Hule, s96l / Arboles, mi libro
abierto, > ahora * Cerrado. Castigaba el sol 3/4 vora mente.
Y mpla Kable # manta dorada - atropellando + derritiendo mis manos qm3 @ún
conservan la pluma.

中國人民銀行

貳分

VV III



一九五二年

中國人民銀行

壹分

IV VII



中國人民銀行

MMX



伍分

一九五二年



"Now here's a gal who can get your compass pointing north — Polaris, the mutant mistress of magnetism! There's no denying her attraction!"

Esta revista se finalizó y encuadernó en
los talleres de Arte Dos Gráfico en el mes
de agosto de 1999. Bogotá - Colombia.



